

**Въведение**

- За кого е предназначена тази книга?
- Каква е ползата от тази книгата?
- Структура на книгата
- Тествайте листингите с кода!
- Програмата на Apple за разработчици

**Част I . Основи на Swift****глава 1. Swift: как се появява и откъде да започнем?**

- 1.1. Как се появява Swift?
- 1.2. Какво е необходимо, за да започнем да работим със Swift?
- 1.3. Playground
- 1.4. Как да създадем нов документ Playground?

**глава 2. Особености на синтаксиса на Swift**

- 2.1. Swift е подобен на C
- 2.2. Липса на заглавни файлове
- 2.3. Не е задължително поставянето на точка и запетая
- 2.4. Набор от символи

Изводи

**глава 3. Прости типове данни, променливи и константи**

- 3.1. Променливи и константи
- 3.2. Извеждане на информация в конзолата
- 3.3. Коментари
- 3.4. Статична типизация и извод на типа
- 3.5. Явно указване на типа
- 3.6. Литерали
- 3.7. Числови типове
  - 3.7.1. Цели числа
  - 3.7.2. Числа с плаваща точка
  - 3.7.3. Начини за изписване на числови типове
  - 3.7.4. Преобразуване на числови типове
- 3.8. Низове и символи
  - 3.8.1. Конкатенация на низове
  - 3.8.2. Преобразуване в низ
  - 3.8.3. Интерполация на низове
- 3.9. Логически типове

3.10. Псевдоними на типове  
Изводи

#### **глава 4. Базови оператори**

- 4.1. Оператор за присвояване
- 4.2. Аритметични оператори
- 4.3. Съставни оператори за присвояване
- 4.4. Оператори за инкрементиране и декрементиране
- 4.5. Операторите унарен минус и унарен плюс
- 4.6. Оператори за сравнение
- 4.7. Тернарен условен оператор
- 4.8. Оператори за диапазон
- 4.9. Логически оператори
  - 4.9.1. Логическо НЕ
  - 4.9.2. Логическо И
  - 4.9.3. Логическо ИЛИ

Изводи

#### **глава 5. Типове колекции**

- 5.1. Масиви
  - 5.1.1. Деклариране на масив
  - 5.1.2. Получаване на достъп до елементите на масива
  - 5.1.3. Добавяне на елемент в масив
  - 5.1.4. Изменение на елементите на масива
  - 5.1.5. Изтриване на елементите на масива
  - 5.1.6. Итерация по масив
- 5.2. Множества
  - 5.2.1. Деклариране на множества
  - 5.2.2. Работа с множества
  - 5.2.3. Комбиниране и сравняване на множества
- 5.3. Речници
  - 5.3.1. Деклариране на речник
  - 5.3.2. Достъп до елементите на речник
  - 5.3.3. Добавяне на елементи в речник
  - 5.3.4. Изменение на елементите на речник
  - 5.3.5. Изтриване на елементи от речник
  - 5.3.6. Итерация по речник

Изводи

**глава 6. Разклонение на потока**

- 6.1. Условия
  - 6.1.1. Условен оператор if
  - 6.1.2. Оператор switch
- 6.2. Цикли
  - 6.2.1. Цикли for
  - 6.2.2. Цикъл while
- 6.3. Управление на потока на цикъла
- 6.4. Оператор guard
- 6.5. Проверка за наличие на API

Изводи

**глава 7. Функции**

- 7.1. Деклариране на функция
- 7.2. Параметри
  - 7.2.1. Външни имена на параметрите
  - 7.2.2. Параметри със стойности по подразбиране
  - 7.2.3. Директни (входно-изходни) параметри
  - 7.2.4. Функции с променлив брой параметри
- 7.3. Връщане на стойност от функция
  - 7.3.1. Функции, които връщат няколко стойности
- 7.4. Функциите са обекти от първи клас
  - 7.4.1. Функции, приемащи параметри във вид на функция
  - 7.4.2. Функции, връщащи функция
  - 7.4.3. Вложени функции

Изводи

**част II . Задълбочено изучаване на Swift****глава 8. Опционални типове**

- 8.1. Опционално свързване
- 8.2. Принудително извличане
- 8.3. Неявно извличане
- 8.4. Опционално сцепление

Изводи

**глава 9. Кортежи**

- 9.1. Деклариране на кортеж
- 9.2. Достъп до елементите на кортеж
  - 9.2.1. Използване на индекса на елемента

- 9.2.2. Разлагане на кортеж
- 9.3. Именуване на елементите на кортеж
- 9.4. Използване на кортежи
  - 9.4.1. Масово присвояване
  - 9.4.2. Във for-in цикли
  - 9.4.3. В качество на връщана от функция стойност
- 9.5. Опционален кортеж

Изводи

## **глава 10. Затваряния**

- 10.1. Съкратени имена на параметрите на затварянето
- 10.2. Оператори функции
- 10.3. Последващо затваряне

Изводи

## **глава 11. Изброявания**

- 11.1. Деклариране на изброявания
- 11.2. Изброявания и операторът switch
- 11.3. Свързани стойности
- 11.4. Изходни стойности
- 11.5. Вложени изброявания

Изводи

## **глава 12. Класове**

- 12.1. Свойства, методи и обекти на класа
- 12.2. Деклариране на класове
- 12.3. Свойства на класа
  - 12.3.1. Лениви свойства
  - 12.3.2. Изчисляеми свойства
  - 12.3.3. Наблюдатели на свойства
  - 12.3.4. Изчисляеми променливи и наблюдатели на променливи
  - 12.3.5. Свойства на типа
- 12.4. Инициализатори
  - 12.4.1. Инициализатор по подразбиране
  - 12.4.2. Инициализатори с параметри
  - 12.4.3. Локални и външни имена на параметрите на инициализатора
  - 12.4.4. Провалящи се инициализатори
  - 12.4.5. Деинициализатори
- 12.5. Методи
  - 12.5.1. Създаване на методи
  - 12.5.2. Методи на типа

**12.6. Индексатори**

12.6.1. Синтаксис на индексаторите

12.6.2. Многомерни индексатори

Изводи

**глава 13. Наследяване**

13.1. Преопределяне

13.2. Наследяване на инициализатори

13.3. Преопределяне на инициализатори

13.4. Назначени и удобни инициализатори

13.5. Необходими инициализатори

Изводи

**глава 14. Автоматично броене на референциите**

14.1. Принципи на работа на автоматичното броене на референциите

14.2. Цикли на силни референции в обектите на класовете

14.3. Решение на проблема с циклите на силните референции между обектите на класовете

14.3.1. Слаби референции

14.3.2. Референции без притежател

Изводи

**глава 15. Структури**

15.1. Стойностни типове и референтни типове

15.2. Оператор за идентичност

15.3. Свойства на структурите

15.4. Свойства на типа за структури

15.5. Методи на структури

15.6. Методи на типа за структури

15.7. Инициализатори на структури

Изводи

**глава 16. Проверка на типовете и превръщане на типове**

16.1. Проверка на типа

16.2. Превръщане на типа

16.3. Проверка на типовете Any и AnyObject

16.3.1. Тип AnyObject

16.3.2. Тип Any

Изводи

**глава 17. Разширения**

- 17.1. Разширение на свойства
- 17.2. Разширение на методи
- 17.3. Разширение на инициализатори

Изводи

**глава 18. Протоколи**

- 18.1. Деклариране на протокол
- 18.2. Изисквания за свойства
- 18.3. Изисквания за методи
- 18.4. Изисквания за инициализатори
- 18.5. Протоколи като типове
- 18.6. Съответствие на протокол чрез разширение
- 18.7. Наследяване на протоколи
- 18.8. Протоколи само за класове
- 18.9. Съчетание на протоколи
- 18.10. Проверка на обект за съответствие с протокол
- 18.11. Разширения на протоколи

Изводи

**глава 19. Обобщени типове**

- 19.1. Обобщени функции
- 19.2. Обобщени типове
- 19.3. Ограничения на типове

Изводи

**глава 20. Обработка на грешки**

Изводи

**глава 21. Разширени оператори**

- 21.1. Оператор за обединяване по нулев указател
- 21.2. Оператори с препълване
  - 21.2.1. Препълване на стойност
  - 21.2.2. Загуба на стойност
- 21.3. Предефиниране на оператори
- 21.4. Побитови оператори
  - 21.4.1. NOT
  - 21.4.2. AND
  - 21.4.3. OR
  - 21.4.4. XOR

**21.4.5. Побитови оператори с ляво и дясно отместване**

Изводи

**Заключение**

- Изучете фреймуърковете на Apple
- Влезте в Apple's Developer Program
- Напред, към нови висоти!