

HATCHIMALS™

5+

**ВИЖТЕ ЛЕСНИТЕ ВИДЕО ИНСТРУКЦИИ:
YOUTUBE.COM/HATCHIMALS
WWW.HATCHIMALS.COM**

ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ

1. Излюпвам се само веднъж.
2. Не мога да се излюпя, ако не ме държиш!
3. Преди да се излюпя, трябва да си играеш с мен, докато съм в яйцето.
4. Не мога да те чувам, докато издавам звуци!
5. След като се излюпя, отглеждай ме на 3 етапа (Бебе, Проходящо дете, Дете).
6. Ще знаеш, че настъпва следващият етап, когато очите ми станат като дъгата.
7. На всеки етап, отключваш нови взаимодействия/игри.
8. След като се излюпя, можеш да ме върнеш обратно на етап Бебе (вижте стр. 29).

СЪДЪРЖАНИЕ



2 x AA батерии



1 x Hatchimals™ яйце



1 x справочник

1 x Hatchimals™
(в яйцето)



1 x Инструкция
за употреба



2 x AA/LR6 1,5V

Батериите са
включени



ВЪВЕДЕНИЕ

Грижа за Вашето Hatchimal през 5-те етапа.

ЕТАП 1 (ЯЙЦЕ): Отглеждайте Вашето яйце. Научете как на стр. 3.

ЕТАП 2 (Излюпване): Вашето Hatchimal не може да се излюпи без Вашата помощ. Научете как да го окуражавате на стр. 4.

ЕТАП 3 (Бебе): Грижете за желанията и нуждите на Вашето Hatchimal. Научете как на стр. 4.

ЕТАП 4 (Прохождащо дете): Научете Вашето Hatchimal да ходи, да говори и танцува. Научете как на стр. 5.

ЕТАП 5 (Дете): Отключете нови игри, за да играете с Вашето Hatchimal. Научете как на стр. 5.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

- Hatchimals са МНОГО ЧУПЛИВИ. Винаги използвайте двете си ръце, когато играете с Вашето яйце.
- Hatchimals се излюпва само ВЕДНЪЖ. НЕ МОЖЕТЕ да сложите Hatchimal обратно в яйцето.
- Ако случайно счупите Вашето яйце, ще изпуснете да видите как се излюпва Hatchimal.
- НЕ потапяйте играчката във вода. Това може да повреди електронните модули.
- За да почистите играчката, я избършете внимателно с чиста, влажна кърпа.
- Дръжте играчката далече от директна слънчева светлина и/или директни източници на топлина.

НАЧАЛО - ЕТАП 1: ЯЙЦЕТО HATCHIMAL

Когато за първи път извадите Вашето яйце от кутията, ПРЕМАХНЕТЕ СКОБИТЕ и извадете Вашето Hatchimal от пластмасовите опаковки, за да включите Hatchimal. След изваждането, изхвърлете незабавно скобите.

ВНИМАНИЕ: ОПАСНОСТ ОТ ЗАДАВЯНЕ - Съдържа малки части. Неподходящо за деца под 3 години.

КАК ДА ИЗКЛЮЧИТЕ ЯЙЦЕТО

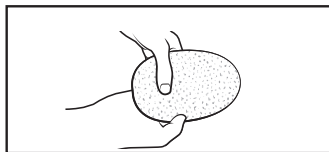
- НАКЛОНЕТЕ ме с ГЛАВАТА НАДОЛУ за ОСЕМ СЕКУНДИ или повече, за да ме ИЗКЛЮЧИТЕ.
- ЗАДРЪЖТЕ ДЪНОТО на яйцето ми, за да ме СЪБУДИТЕ.



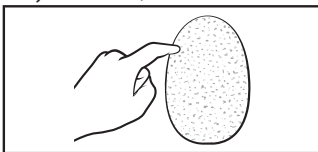
НАЧАЛО - ЕТАП 1: ПРЕДИ ИЗЛЮПВАНЕ

Преди да се излюпи Вашето яйце, трябва да се грижите за него. Излюпването ще отнеме до 20-25 минути ОБЩО. Можете да полагате родителски грижи за яйцето си непрекъснато или в течение на времето. Винаги ДРЪЖТЕ яйцето в ДОЛНАТА МУ ЧАСТ.

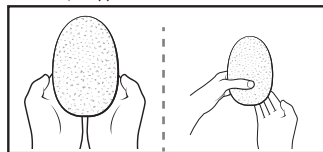
НАКЛОНЕТЕ ЯЙЦЕТО, за да ИГРАЕТЕ с мен.



ЧУКНЕТЕ по яйцето и аз също ще почукам. Мога да ЧУЯ Вашето почукване само, ако съм ТИХ.



ДРЪЖТЕ или ПОТЪРКАЙТЕ дъното на яйцето, за да чуе как бие сърцето ми или, за да ме стоплите.



НАЧАЛО - ЕТАП 1: ЯЙЦЕТО HATCHIMAL

НАКЛОНЕТЕ, ПОЧУКАЙТЕ ИЛИ ДОКОСНЕТЕ ЯЙЦЕТО, ЗА ДА ОБЩУВАТЕ С НЕГО.



ИЗПОЛЗВАМ ЦВЯТ И ЗВУК ДА ТИ КАЗВАМ КАКВО ИСКАМ ИЛИ ОТ КАКВО ИМАМ НУЖДА

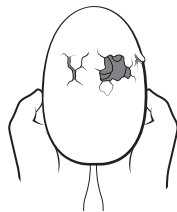
ЦВЯТ	КАКВО ОЗНАЧАВА	КАКВО ДА ПРАВИТЕ
РОЗОВО	ЧУЙ КАК БИЕ СЪРЦЕТО МИ	ЗАДРЪЖТЕ ДЪНОТО НА ЯЙЦЕТО.
ЧЕРВЕНО	РАЗСТРОЕН СЪМ	ПОТЪРКАЙТЕ ДЪНОТО НА ЯЙЦЕТО МИ.
ОРАНЖЕВО	ИСКАМ ДА СЕ ОРИГНА	ПОТУПАЙТЕ ДЪНОТО НА ЯЙЦЕТО МИ.
МИГАЩО ОРАНЖЕВО	ХЪЛЦАМ	ЧУКНЕТЕ ПО ЯЙЦЕТО, ЗА ДА ГО ИЗПЛАШИТЕ И СПРЕ ДА ХЪЛЦА.
ЖЪЛТО	ИЗУЧАВАМ	ИГРАЙТЕ ПО РАЗЛИЧНИ НАЧИНИ И ВИЖТЕ КАКВО ЩЕ СТАНЕ.
ЗЕЛЕНО	БОЛЕН СЪМ	ПОТЪРКАЙТЕ ДЪНОТО НА ЯЙЦЕТО МИ, ЗА ДА СЕ ПОЧУСТВАМ ПО-ДОБРЕ ИЛИ МЕ НАКЛОНЕТЕ, ЗА ДА КИХНА.
СВЕТЛО СИНЬО	СТУДЕНО МИ Е	ПОТЪРКАЙТЕ ДЪНОТО НА ЯЙЦЕТО МИ, ЗА ДА СЕ СТОПЛЯ.
ТЪМНО СИНЬО	СТРАХ МЕ Е	ПОТЪРКАЙТЕ ДЪНОТО НА ЯЙЦЕТО МИ, ЗА ДА СЕ УСПОКОЯ ИЛИ ПОЧУКАЙТЕ ПО ЯЙЦЕТО МИ, ЗА ДА МЕ ИЗПЛАШИТЕ ОЩЕ ПОВЕЧЕ.
БЯЛО	ЗАСПИВАМ	ПОТЪРКАЙТЕ ДЪНОТО НА ЯЙЦЕТО МИ, ЗА ДА МЕ СЪБУДИТЕ.
ИЗКЛЮЧЕНИ СВЕТЛИНИ	СПЛУШАМ ВИ	ЧУКНЕТЕ ЯЙЦЕТО МИ И АЗ СЪЩО ЩЕ ПОЧУКАМ.

ЕТАП 2: ИЗЛЮПВАНЕ НА ВАШЕТО ЯЙЦЕ

КОГАТО МОЕТО ЯЙЦЕ ЗАПОЧНЕ ДА СВЕТИ КАТО ДЪГА, ОЗНАЧАВА, ЧЕ СЪМ ГОТОВО ДА СЕ ИЗЛЮПЯ. НЕ СЕ ПРИТЕСНЯВАЙТЕ, НЕ МОГА ДА СЕ ИЗЛЮПЯ БЕЗ ВАС.

- 1) ПОТЪРКАЙТЕ ДЪНОТО на моето яйце, за да ме окуражите да започна да кълва. Моето яйце ще МИГА БЯЛА СВЕТЛИНА, докато аз кълва.
- 2) Когато спра да кълва, моето яйце ще започне да мига в ЦВЕТОВЕТЕ НА ДЪГАТА.
- 3) ПОТЪРКАЙТЕ ДЪНОТО на моето яйце, за да ме окуражите да продължа да кълва.
- 4) Когато изкълва достатъчно от моето яйце, за да можете да ме извадите от него, изчакайте докато СПРА ДА КЪЛВА и видете СВЕТЛИНИ КАТО ДЪГА.

- 5) ОТСТРАНЕТЕ ГОРНАТА ЧАСТ на моето яйце и откъснете всяко допълнително парче от черупката, което може да блокира пътя ми.
- 6) Когато пътят е чист, ДРЪПНЕТЕ ме от яйцето. Ще трябва да ДЪРПАТЕ доста СИЛНО, ще чуете силно щракване, когато съм издърпан.
- 7) ОТСТРАНЕТЕ ПЛАСТАМСАТА около крилата ми.
- 8) ИЗХВЪРЛЕТЕ всички останали части или парчета от моята яйчена черупка.
- 9) НАТИСНЕТЕ корема ми.
- 10) Готов съм за игра, когато ме чуете да пая "НАТШНИ BIRTHDAY".



СЛУЧАЙНО СЧУПИ ЯЙЦЕТО?

Бъдете много ВНИМАТЕЛНИ с вашето Hatchimal яйце. Ако случайно счупите яйцето, преди Вашето Hatchimal да е готово за излюпване, НЕ МОЖЕТЕ ДА СЛОЖИТЕ НАТШНИМАЛ ОБРАТНО в яйцето. Ако все пак счупите яйцето преди Вашето Hatchimal да е готово за излюпване, СЛЕДВАЙТЕ СЪПЪКИТЕ ОТ 5 ДО 10 в Етап 2: ИЗЛЮПВАНЕ, инструкциите по-горе.

Hatchimals™ ИЗВЪН ЯЙЦЕТО

СЕГА, КОГАТО ТВОЕТО НАТШНИМАЛ СЕ Е ИЗЛЮПИЛО, ТРЯБВА ДА ГО ОТГЛЕЖДАШ ОТ БЕБЕ, ПРЕЗ ПРОХОЖДАЩО ДЕТЕ, ДО ДЕТЕ.

ПОЯВЯВАТ СЕ СВЕТЛИНИ КАТО ДЪГА И ПЕЯ "НАТШНИ BIRTHDAY"; КОГАТО ПРЕМИНАВАМ ОТ ЕДИН ЕТАП В ДРУГ.

СЕНЗОР НА ГЛАВАТА

LED СВЕТЛИНИ

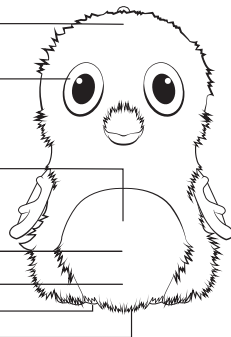
БУТОН НА ГЪРДИТЕ

КЛЮЧ ЗА НАКЛАНЯНЕ

МИКРОФОН

КЛЮЧ ЗА ВКЛЮЧВАНЕ/ИЗКЛЮЧВАНЕ (ON/OFF)

БУТОН ЗА РАЗСТАРТИРАНЕ



ИЗПОЛЗВАМ ЦВЯТ И ЗВУК ДА ТИ КАЗВАМ КАКВО ИСКАМ ИЛИ ОТ КАКВО ИМАМ НУЖДА

ЦВЯТ	КАКВО ОЗНАЧАВА	КАКВО ДА ПРАВИТЕ
РОЗОВО	ЧУЙ КАК БИЕ СЪРЦЕТО МИ	ПОГАЛИ ГЛАВАТА МИ.
ЧЕРВЕНО	РАЗСТРОЕН СЪМ	ПОГАЛИ ГЛАВАТА МИ, ЗА ДА МЕ УСПОКОИШ.
ОРАНЖЕВО	ИСКАМ ДА СЕ ОРИГНА	ПОТУПАЙ МЕ ПО ГЛАВАТА МИ ИЛИ МЕ НАКЛОНИ НАПРЕД.
МИГАЩО ОРАНЖЕВО	ХЪЛЦАМ	ВДИГНЕТЕ СИЛЕН ШУМ, ЗА ДА ГО ИЗПЛАШИТЕ И ДА СПРЕ ДА ХЪЛЦА.
ЖЪЛТО	ИЗУЧАВАМ	ИГРАЙ С МЕН ПО РАЗЛИЧНИ НАЧИНИ.
ЗЕЛЕНО	БОЛЕН СЪМ	ПОГАЛИ ГЛАВАТА МИ, НАКЛОНИ МЕ НАПРЕД ИЛИ СТИСНЕТЕ КОРЕМА МИ.
СИНЬО-ЗЕЛЕНО	УЧА СЕ ДА ГОВОРЯ	НАТИСНЕТЕ И ЗАДРЪЖТЕ КОРЕМА МИ, СЛЕД КАТО КАЖА "HELLO", КАЖЕТЕ НЕЩО И СЛЕД ТОВА ПУСНЕТЕ КОРЕМА МИ.
СВЕТЛО СИНЬО	СТУДЕНО МИ Е	ПОТЪРКАЙТЕ ГЛАВАТА МИ ИЛИ СТИСНЕТЕ КОРЕМА МИ, ЗА ДА МЕ СТОПЛИТЕ.
ТЪМНО СИНЬО	СТРАХ МЕ Е	ПОГАЛИ ГЛАВАТА МИ, ЗА ДА МЕ УСПОКОИШ ИЛИ ПЛЕСНЕТЕ С РЪЦЕ, ЗА ДА МЕ ИЗПЛАШИТЕ ПОВЕЧЕ.
БЯЛО	ЗАСПИВАМ	СТИСНЕТЕ КОРЕМА МИ, ЗА ДА МЕ СЪБУДИТЕ.

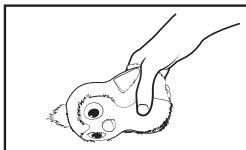
ЕТАП 3 - БЕБЕ



За да гледате "Как да" видео, посетете YouTube канала www.youtube.com/hatchimals

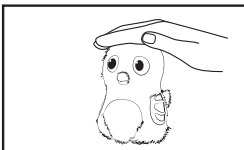
ГРИЖИ СЕ ЗА МЕН! - ВЪЗПИТАВАЙ МЕ И СЕ ГРИЖИ ЗА МОИТЕ ЖЕЛАНИЯ И НУЖДИ.

ХРАНЕНЕ ЛИЛАВО



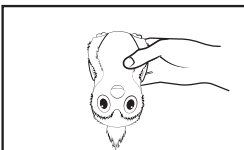
ХРАНЕТЕ МЕ, като ме НАКЛОНИТЕ НАПРЕД. Ще ЧУЕТЕ как ЯМ.

ГУШКАЙТЕ РОЗОВО



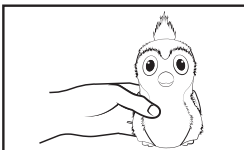
ГУШКАЙТЕ ме, като ме ГАЛИТЕ ПО ГЛАВАТА. Ще ЧУЕТЕ от мен "СОО".

ГОТОВО ЗА ИГРА ЖЪЛТО



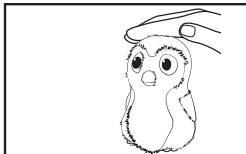
ОБЪРНЕТЕ ме с ГЛАВАТА НАДОЛУ след това НА ДЯСНАТА СТРАНА НАГОРЕ, за да ИГРАЕТЕ с мен. Ще ме ЧУЕТЕ да казвам "WEE".

ГЪДЕЛИКАНЕ ЖЪЛТО



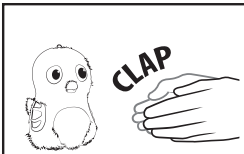
СТИСНЕТЕ КОРЕМА ми многократно. Ще ме ЧУЕТЕ да се СМЕЯ.

БОЛНО ЗЕЛЕНО



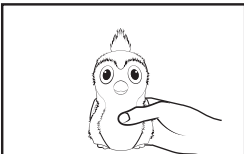
ПОГАЛЕТЕ ме по главата, за да ме утешите. СТИСНЕТЕ корема ми, за да се ИЗКАШЛЯМ. НАКЛОНЕТЕ ме, за да се ИЗКИХАМ. Когато съм по-добре, ще ме ЧУЕТЕ как ВЪЗДИШАМ и ОЧИТЕ ми ще светнат в ЖЪЛТО.

УПЛАШЕНО ТЪМНО СИНЬО



УСПОКОЙТЕ ме, като ГАЛИТЕ ГЛАВАТА ми или ме ИЗПЛАШЕТЕ повече, като ПЛЕСНЕТЕ С РЪЦЕ. Когато се почувствам по-добре, ще ме ЧУЕТЕ да ВЪЗДИШАМ и ОЧИТЕ ми ще светнат в ЖЪЛТО.

СТУДЕНО СВЕТЛО СИНЬО



СТОПЛЕТЕ ме, като ГАЛИТЕ ГЛАВАТА ми или СТИСНЕТЕ КОРЕМА ми. Когато съм се стоплила, ще ЧУЕТЕ как ВЪЗДИШАМ и ОЧИТЕ ми ще светнат в ЖЪЛТО.

ХЪЛЦАНЕ ОРАНЖЕВО



ПЛЕСНЕТЕ С РЪЦЕ, за да ме ИЗПЛАШИТЕ и да спра да хълцам. Когато спра, ще ЧУЕТЕ как ВЪЗДИШАМ и ОЧИТЕ ми ще светнат в ЖЪЛТО.

ЕТАП 4 - ПРОХОЖДАЩО ДЕТЕ



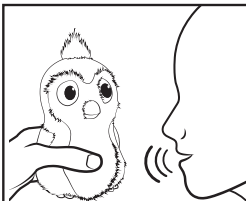
За да гледате "Как да" видео, посетете YouTube канала www.youtube.com/hatchimals

УЧЕТЕ МЕ! - УЧЕТЕ МЕ ДА ХОДЯ, ДА ГОВОРЯ И ДА ТАНЦУВАМ.

НАТИСНЕТЕ КОРЕМА ми за достъп и преминаване през различните цикли на МЕНИЮТО.

Когато видите цвета и чуете звуков ефект от играта, която искате, ИЗЧАКАЙТЕ ТРИ СЕКУНДИ или ПОТУПАЙТЕ ГЛАВАТА ми, за да влезете. За да ИЗЛЕЗЕТЕ от играта по всяко време, НАТИСНЕТЕ КОРЕМА ми.

"УЧА СЕ ДА ГОВОРЯ" СИНЬО-ЗЕЛЕНО (ТИЛ)



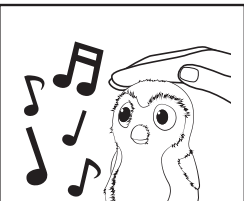
НАТИСНЕТЕ и ЗАДРЪЖТЕ корема ми, за да ме УЧИТЕ ДА ГОВОРЯ. Моята светлина ще се промени на СИНЬО-ЗЕЛЕНО. СПЕД като КАЖА "НЕЛЛО", КАЖЕТЕ нещо И СПЕД ТОВА ПУСНЕТЕ КОРЕМА ми. Аз ще ПОВТОРЯ каквото сте казали.

"УЧА СЕ ДА ХОДЯ" МИГАЩО БЯЛО



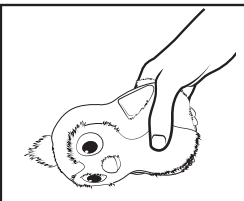
Когато НАВЛЯЗА в етап "УЧА СЕ ДА ХОДЯ", ще кажа ОКАУ (ОКЕЙ) и СВЕТЛИНИТЕ ми ще се променят на СОЛИДНО БЯЛО. СОЛИДНО БЯЛО СВЕТЛИНА означава, че ЧАКАМ КОМАНДА. ЕДНО ПЛЯСКАНЕ ме кара да се предвижда НАПРЕД, ДВЕ или повече ПЛЯСКАНИЯ ме карат да се ЗАВЪРТЯ. Внимателно, може да ми се ЗАВИЕ СВЯТ.

РЕЖИМ ТАНЦИ! МИГАЩО ЛИЛАВО



Когато НАВЛЯЗА в РЕЖИМ ТАНЦИ, ще кажа ОКАУ (ОКЕЙ) и ЩЕ ЗАСВИРИ МУЗИКА. Когато танцувам, ПОТУПАЙТЕ ГЛАВАТА ми и ще засвилят барабани. За да СПРЕТЕ МУЗИКАТА ми, ме обърнете НАДОЛУ С ГЛАВАТА и след това НА ДЯСНАТА СТРАНА НАГОРЕ. За да ПУСНЕТЕ МУЗИКАТА ОТНОВО, ме обърнете НАДОЛУ С ГЛАВАТА и след това НА ДЯСНАТА СТРАНА НАГОРЕ.

ВЪЗПИТАТЕЛНА ИГРА



Всички ВЪЗПИТАТЕЛНИ ИГРИ от ЕТАП 3 са все още достъпни.

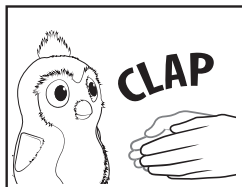
ЕТАП 5 - ДЕТЕ

ИГРАЙТЕ С МЕН! - ОТКЛЮЧВАТЕ ЧЕТИРИ НОВИ ИГРИ. ТЕЗИ ЧЕТИРИ ИГРИ СА НАЛИЧНИ САМО В ЕТАП 5.

НАТИСНЕТЕ КОРЕМА ми за достъп и преминаване през различните цикли на МЕНЮТО С ИГРИ.

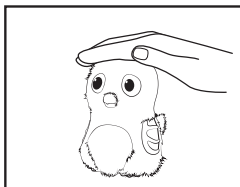
Когато видите цвета и чуете звук ефект от играта, която искате, ИЗЧАКАЙТЕ ТРИ СЕКУНДИ или ПОТУПАЙТЕ ГЛАВАТА ми, за да влезете. За да ИЗЛЕЗЕТЕ от играта по всяко време, НАТИСНЕТЕ КОРЕМА ми.

ГЛУПАВИ ЗВУЦИ МИГАЩО ЗЕЛЕНО



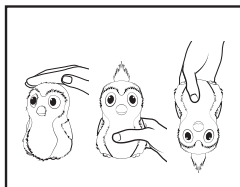
Ще издам звуци. Когато спра, опитайте се да пресъздадете звуците, като ПЛЯСКАТЕ С РЪЦЕ. Познайте десет набора от звуци и печелите. Ако не познаете три - губите.

ГОНЕНИЦА МИГАЩО ЧЕРВЕНО



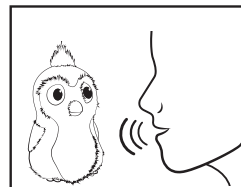
Ще тичам наоколо и очите ми ще светят в ЧЕРВЕНО или в ДРУГ ЦВЯТ. Когато светна в ЧЕРВЕНО, ПОТУПАЙТЕ ме по ГЛАВАТА. НЕ ме ПОТУПАЙТЕ по ГЛАВАТА, когато светя в ДРУГ ЦВЯТ, опитвам се да те ОБЪРКАМ. Петнайсет правилни потупвания и ще спечелиш. Три неправилни и ще загубиш.

НАТСИМАЛ ГОВОРИ МИГАЩО СИНЬО



Ще светя в различни цветове, за да Ви кажа какво да правите с мен. ЧЕРВЕНО - ПОТУПАЙТЕ ме по ГЛАВАТА. РОЗОВО - НАТИСНЕТЕ КОРЕМА ми. СИНЬО - ОБЪРНЕТЕ ме с ГЛАВАТА НАДОЛУ. Колкото по-дълго играете, толкова по-бързо става. Имайте съпадения петнайсет пъти и ще спечелите. Три грешни и ще загубите.

МИСЛЕЩО НАТСИМАЛ МИГАЩО ОРАНЖЕВО



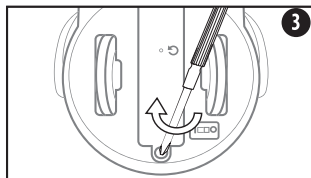
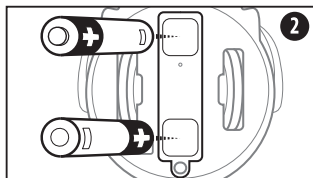
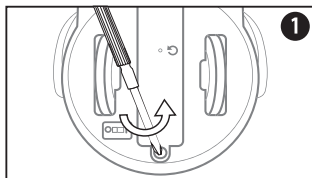
Докато светя в СОЛИДНО ОРАНЖЕВО, ЗАДАВАЙТЕ ми "ДА" или "НЕ" въпроси. Ще Ви отговоря с ПОЛОЖИТЕЛЕН, ОТРИЦАТЕЛЕН или МОЖЕ БИ звук.

*** Всички ИГРИ от ЕТАП 3 и 4 са все още достъпни. ***

ЕТАП 5 - ДЕТЕ : ИГРИ

ЦВЯТ НА СВЕТЛИНАТА	ИГРА	КАКВО ДА ПРАВИТЕ
СИНЬО-ЗЕЛЕНО (ГИЙЛ)	УЧИ СЕ ДА ГОВОРИ	В ЕТАП 4 & 5: НАТИСНЕТЕ и ЗАДРЪЖТЕ КОРЕМА ми да ЗАПИША вашия глас. ПОВТАРЯМ каквото сте казали.
МИГАЩО БЯЛО	УЧИ СЕ ДА ХОДИ	В ЕТАП 4 & 5: 1 ПЛЯСКАНЕ с ръце - движа се НАПРЕД. 2 или повече ПЛЯСКАНИЯ – започвам да се ВЪРТЯ.
МИГАЩО ЛИЛАВО	ТАНЦУВА	В ЕТАП 4 & 5: СВИРЯ музика и ТАНЦУВАМ. ПОТУПАЙТЕ ме по глвата и ще засвирят барабани.
МИГАЩО ЧЕРВЕНО	ГОНЕНИЦА	В ЕТАП 5: ПОТУПАЙТЕ главата ми, когато светне червено.
МИГАЩО СИНЬО	НАТСИМАЛ КАЗВА	В ЕТАП 5: ЧЕРВЕНО – ПОТУПАЙТЕ ме по главата, РОЗОВО – СТИСНЕТЕ ми корема, СИНЬО - ОБЪРНЕТЕ ме с ГЛАВАТА НАДОЛУ.
МИГАЩО ЗЕЛЕНО	ГЛУПАВИ ЗВУЦИ	В ЕТАП 5: Ще издам звук, опитайте се да го ПРЕСЪЗДАДЕТЕ, като пляскате с ръце.
МИГАЩО ОРАНЖЕВО	МИСЛЕЩО НАТСИМАЛ	В ЕТАП 5: ЗАДАВАЙТЕ ми въпроси с отговор ДА или НЕ и аз ще Ви отговоря.
МИГАЩО ЖЪЛТО	АВТОНОМНО	Излизане от игрите.

КАК ДА ПОСТАВИТЕ БАТЕРИИТЕ



1. Отворете вратата на отделението за батерии с отвертка. 2. Ако използваните батерии са изтощени, извадете батериите от уреда. НЕ изваждайте или поставяйте батериите посредством остри или метални инструменти. Поставете новите батерии, както е показано на поларитетната схема (+/-) в отделението за батерии. 3. Поставете обратно вратата на батериите сигурно. 4. Проверете местните закони и наредби за правилно рециклиране и/или изхвърляне на батерии.

ИЗТОЩЕНИ БАТЕРИИ

СВЕТЛИНИТЕ ще МИГАТ В ЧЕРВЕНО и ОРАНЖЕВО, когато батериите са изтощени.

НАТЧИМАЛ НАСТРОЙКИ

КЛЮЧ ЗА ВКЛЮЧВАНЕ(ON)/ИЗКЛЮЧВАНЕ(OFF)

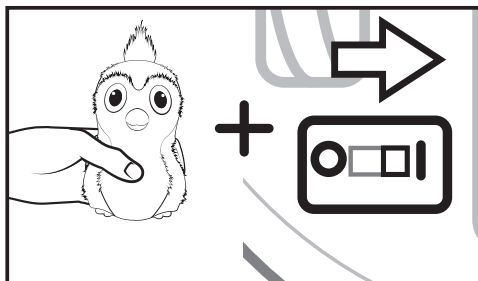
- 1) Уверете се, че са инсталирани функционални батерии.
- 2) За да включите вашия Hatchimal (ON), натиснете ключа ON / OFF на дъното на Hatchimal в изходно положение (I).
- 3) За да изключите вашия Hatchimal (OFF), натиснете ключа ON / OFF на дъното на Hatchimal в положение (O).



НАМАЛЯВАНЕ НА ЗВУКА НАПОЛОВИНА

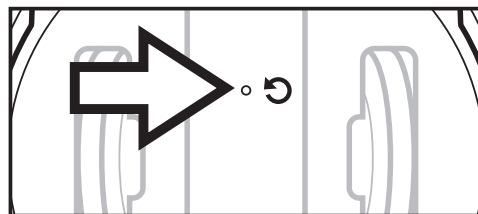
Единствено е достъпно, когато Hatchimal е извън яйцето.

- 1) Изключете Вашето Hatchimal (OFF).
- 2) **НАТИСНЕТЕ и ЗАДРЪЖТЕ КОРЕМА**, докато превключите ключа за включване/изключване (ON/OFF) на позиция включване(ON).
- 3) Вашето Hatchimal ще остане с намален звук наполовина, докато не го изключите.



НУЛИРАНЕ НА НАСТРОЙКИТЕ

За да НУЛИРАТЕ Вашето Hatchimal обратно на ЕТАП 3 (БЕБЕ), включете Hatchimal (ON), **НАТИСНЕТЕ и ЗАДРЪЖТЕ** малкия БУТОН ЗА НУЛИРАНЕ(RESET) на долната част на Вашето Hatchimal за 2 секунди (⌚).



ГРИЖА И ПОДДРЪЖКА: Този продукт е предназначен само за вътрешна употреба. - Да не се използва на открито. - Мръсотия, трева, цимент ще надраскат покритието и / или ще блокират сензорите. - Не потапяйте играчката във вода. - Не играйте около вода, тъй като това е опасно и може да доведе до неизправност или повреда на електронните модули. - Не поставяйте никакви чужди тела в датчиците.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПОТРЕБИТЕЛЯ: Мерки за безопасност: - Препоръчва се родителски контрол. - Редовно проверявайте за повреда на играчката, сензорите или зареждащия кабел. В случай на повреда, премахнете от употреба. - Тази играчка не е предназначен за деца под 3-годишна възраст. - Дръжте ръцете, косата и широките дрехи далеч от движещите се части, когато захранването е включено. - Изключете HATCHIMAL™, когато не се използва. - По време на игра, наблюдавайте Вашия HATCHIMAL™ през цялото време, за да можете да го контролирате. - Потребителите трябва стриктно да се придържат към Инструкциите за употреба, докато използват продукта.

ЗАБЕЛЕЖКА: В среда с електростатичен разряд, играчката може да не функционира правилно и да изисква потребителя да рестартира играчката. За да рестартирате продукта, го изключете напълно и след това го включете. Ако нормалната функция не се възвърне, преместете продукта на друго място и опитайте отново. За нормална работа на устройството сменете батериите, защото ниското ниво на заряда на батериите може да причини някоя от функциите му да не работи.



ИНФОРМАЦИЯ ЗА БЕЗОПАСНОСТ ПРИ ЕКСПЛОАТАЦИЯ НА БАТЕРИИТЕ:


Продуктът изисква 2x 1,5V AA алкални батерии (ВКЛЮЧЕНИ), за да работи. Батериите са малки предмети. Смяната на батерии трябва да се извършва от възрастен. Следвайте диаграмата за поларитет (+/-) в отделението за батерии. - Незабавно изваждайте изтощените батерии от играчката. - Изхвърляйте използваните батерии на определените за това места. Изваждайте батериите, ако играчката не се използва дълго време. Препоръчително е да използвате само батерии от същия или еквивалентен тип. НЕ горете използвани батерии. НЕ изхвърляйте батериите в огън, защото могат да експлодират или протекат. НЕ смесвайте стари и нови батерии или различни видове батерии (напр. алкални/стандартни). НЕ използвайте презареждащи батерии. НЕ се опитвайте да презареждате обикновени батерии. НЕ съединявайте някъсо контактите в отделението за батерията или изводите на батериите.

АФКК ДЕКЛАРАЦИЯ: Това устройство съответства на Раздел 15 от правилата на Американската Федерална Комисия за Комуникации. Функционирането му се подчинява на следните две условия: това устройство не трябва да причинява вредни смущения и това устройство трябва да приема получени смущения, включително и смущения, които могат да предизвикат нежелана експлоатация. Това устройство е тествано и съответства на ограниченията за цифрови устройства клас В съобразно Раздел 15 от правилата на АФКК. Тези ограничения са предназначени да осигуряват разумна защита срещу вредни смущения на радио комуникациите. Това устройство генерира, използва и може да излъчва радиочестотна енергия и ако не е инсталирано и използвано в съответствие с инструкциите, може да причини вредни смущения на радио комуникациите. Въпреки това, няма гаранция, че няма да възникнат смущения в конкретна ситуация. Ако тази играчка не причинява смущения на радио и телевизионен сигнал (можете да проверите това като включвате и изключвате тази играчка, докато слушате за смущения), една или повече от следните мерки, може да е от полза: Преориентирайте или преместете антената на приемника. - Увеличете разстоянието между играчката и радиото или телевизора. - Консултирайте се с доставчика или с опитен радио техник за помощ. ЗАБЕЛЕЖКА: Промени, корекции или модификациите по това устройство, включително, но не само, подмяна на компонент на предавателя (кристал, полупроводници, и т.н.) Може да доведе до нарушение на правилата на FCC по част 15 и / или 95 и трябва да бъде изрично одобрено от Spin Master или те могат да анулират правото на потребителя да използва устройството.

TM & Spin Master Ltd. Патентован. Всички права запазени. Пазете адресите, телефонните номера и информацията за бъдещи справки. Моля, отстранете всички опаковъчни материали, преди да дадете играчката на децата си. Възрастен трябва периодично да проверява играчката, за да се увери, че не съществува никаква повреда или риск и, ако съществува, да прекъсне употребата ѝ. Препоръчва се наблюдение от възрастен по време на игра. Spin Master си запазва правото да прекрати уеб сайта www.hatchimals.com по всяко време.

ПРОИЗВЕДЕНО В КИТАЙ.

Вносител: „Орбико България“ ЕООД,
София 1592, ул. Източна тангента 161, тел. +359 (2) 4024 500, www.orbico.bg

 **ВНИМАНИЕ!** ОПАСНОСТ ОТ ЗАДАВЯНЕ - Съдържа малки части.
Неподходящо за деца под 3 години.

