

## ЦЕЛ НА ИГРАТА

Игра на съвместна работа, при която играчите трябва да работят заедно създавайки пътека от карти, без да се използват ръцете. Играчите трябва да се опитат да насочат картите на място, като духат всяка карта индивидуално. Пътят е завършен, когато картите се свържат със стартовата и финалната карти и трите знака са включени в пътеката. Ако играчите успеят да направят това преди да свършат екшън картите, те печелят играта заедно.

### Съдържание:

47 х карти с пътека: 32 х листни карти, 10 х карти Sven, 3 х символни карти (Anna, Elsa, Olaf), 1 х начална карта, 1 х финална карта ; 41 х екшън карти; 6 х замръзващи карти, 24 х карти с вятър, 3 х карти за приятелство, 3 х карти на лейтенант Матиас, 5 х карти за опасност

### Пригответи се

- Поставете стартовата карта от едната страна на масата и финалната карта на другият край. Уверете се, че има около един метър между две карти.
- Вземете 32-те листни карти
- Добавете десетте карти Sven и картите Anna, Elsa и Olaf.
- Разбъркайте тестето и разнесете всички карти на масата на случаен принцип между стартовата и финалната карта. Уверете се, че картите са обърнати нагоре и не се припокриват. Картите на Sven и картите на Анна, Елза и Олаф трябва да бъдат разпределени добре върху игрална повърхност. Можете да преместите максимум три карти за да направите това.
- Разбъркайте 24-те карти за вятър и дайте по три на всеки играч.
- Добавете всички карти за действие към останалите карти за вятър и

### Разбъркайте.

- Поставете картите за действие с лицето надолу на масата. Това е играта на рисуване на купчина.
- Станете на крака, защото тази игра се играе, когато сте изправени !
- Най-младият играч започва.

Забележка: За най-добро преживяване на играта се препоръчва картите да се поставят върху гладка повърхност като маса.

### Как да играя?

#### Когато дойде вашият ред:

- Изберете една от картите за действие в ръката си.
- Изпълнете съответното действие.
- След като завършите действието, поставете картата върху купчината, в която се поставят играните карти.

- Начертайте нова карта, за да възстановите ръката в си до три карти.
- Ако не можете да използвате някоя от вашите карти за действие, можете да се оставите една от тях и да вземете до три нови карти.

## КАРТИТЕ

### ПЪТНИ КАРТИ

#### 1 – Карти с листа

Всички карти имат по два или три цветни листа. Можете да свържете две карти с листа заедно, ако поне едно от листата е включено и всяка карта съвпада на цвят.

#### 2 - Карти със символи

Картите Anna, Elsa и Olaf не могат да се движат по време на играта. Те обаче трябва да бъдат включени в пътя, за да спечелите играта. Ако една от картите с герои случайно се премести от мястото си, тя трябва да се върне в първоначалното си положение.

#### 3 - Свен карти

Когато играч духне една от картите с листа и тя попадне върху карта на Свен, тогава картата на Sven се премахва от играта. Можеш да използваш карта за приятелство, за да успокоиш Свен и да извадиш картата от играта. Картите на Sven никога не могат да пробият пътя или да бъдат замразени.

## КАРТИ ДЕЙСТВИЕ

### А. Карта с вятър

- Проверете цветовете на вашата карта за вятър. Намерете карта с листа с поне един цвят, който съответства на вашата карта за вятър.
- Добавете картата в края на пътя, като я издухате.
- Картата с листа може да бъде свързана с пътеката само ако отговаря на две условия:
  - Картата докосва последната карта по пътя. (На първия ред това е стартовата карта.)
  - Поне едно от листата на всяка карта съвпада по цвят.
- На играчите е позволено да се опитват да преместят картата толкова пъти, колкото си искат по време на своя ред, но ако картата докосне друга карта, редът им приключва веднага. Тогава е ред на следващия играч.
- Когато играчите могат да свържат карта към пътеката, те могат да използват пръстите си за преместване и завъртане на тази карта, в която и да е посока. Това може да е от полза за хода на следващия играч.

### Б. Замразяване на карта

- С карта за замразяване можете да помогнете на други играчи по време на техния ред.

Картите за замразяване могат да се използват по всяко време на играта.

- Използвайте пръста си, за да задържите картата на място. Замразената карта става неактивна, позволявайки на други карти да я докоснат без последствия.
- Могат да се използват едновременно няколко карти за замразяване.

В. Карта за приятелство

- Понякога картите на Sven могат да затруднят запълването на пътеката.
- Използвайте карта за приятелство, за да премахнете една от десетте карти Свен от игралната повърхност.
- Играйте тази карта веднага след като я вземете от купчината за изтегляне.

Оставете я след използването ѝ и вземете друга карта от купчината за изтегляне.

Г. Лейтенант Матиас карта

- Лейтенант Матиас ще ви помогне! Използвайте тази карта за защита срещу опасни карти, когато /ако са изтеглени от купчината за изтегляне.

Д. Карта за опасност

- Веднага премахнете последната карта с листа, която е добавена към пътя. Това действие ще бъде блокирано, ако някой от играчите има Лейтенант Матиас карта