

# Каркасон

## Даровете

Клаус-Юрген Вреде

В това мини-разширение по случай 20-тата годишнина на Каркасон, вие ще получавате дарове като помагате на своите съиграчи.



### Съдържание

25 карти "Дарове":

- 5 Синод
- 5 Почистване
- 5 Преместване
- 5 Осребряване
- 5 Двоен избор



### Подготовка

Размесете 25-те карти с подаръци в тесете с лицето надолу.

Това разширение е разработено за базовата игра на Каркасон и тук важат нейните правила. Можете да комбинирате Даровете с други разширения; имайте предвид, че няма официални правила за тези комбинации.

### Ход на играта

Това разширение променя хода на действие единствено в стъпка 1. **Полагане на плочка.**

Следните действия: **2. Поставяне на мийпъл** и **3. Отбелязване на точки** се извършват както обикновено.

### 1. Полагане на плочка

#### Получаване на дар

Ако поставите плочка така, че да допълва **път** или **крепост** на **ваш съигращ**, получавате дар.

Това означава, че:

- След поставяне на плочката пътищата или крепостите, които са били разширени, трябва да принадлежат на **някой друг** (важи правилото за мнозинство).
- Когато плочката ви допълва няколко пътя и/или крепости, вие пак получавате само **1 дар**.

Сега изтеглете най-горната карта от тесето, погледнете я (без да я показвате на останалите играчи) и я поставете с лицето надолу пред вас.

**Специални случаи:** ако всички карти с дарове вече са били раздадени, размесете купчината с изчистени дарове в ново място. В редкия случай, когато всички дарове лежат "неотворени" пред играчите, няма да получите нов дар.

#### Отваряне на дар

След като сте изтеглили плочка, но **преди да я поставите**, можете да отворите точно **1 дар**.

Разкрийте един от своите дарове, извършете действието, след това го поставете в купчината с изчистени дарове.



Полагаи плочката си **★** до пътя на синия **★** и получаваш дар заради това. Без синия мийпъл на пътя, нямаше да получиш дар, защото владееш горната крепост заедно със зеления играч.



### Синог

Поставете мийпъл от своята свята върху произволен незавършен манастир (по възможност).

Манастирът може вече да е зает от един или повече мийпъли – вашите или на някой друг. Манастирът също така може и да не е зает.

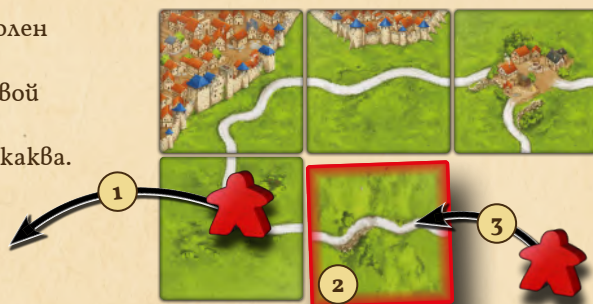
Използваш картата "синог" и поставяш мийпъл върху манастир ①, който е зает от син, зелен и един от твоите мийпъли . Полагаш плочка и завършваш манастира ②. Получаваш 9 точки, а синият и зеленият не получават никакви точки, тъй като ти имаш 2 мийпъла върху манастира, а те – само по един.



### Почистване

Отбележете точки за произволен незавършен път веднага.

Не е задължително да имате свой мийпъл на пътя, той може да съдържа чужда фигурка или никаква. След като получите точки за пътя, мийпълът на играча се връща в свитата му.



Получаваш 4 точки за пътя и прибираш мийпъла си обратно в свитата ①. След това продължаваш пътя, като полагаш своята плочка ② и поставяш нов мийпъл отново на същия път ③.



### Осребряване

Вземете един мийпъл от свой обект (крепост, път, манастир или полянка), върнете го обратно в свитата си и отбележете точки заради това.

Получавате по **2 точки** за всеки мийпъл (ваш или чужд), който все още стои на този обект, както и за мийпъла, който току-що сте върнали в свитата си.



Взимаш мийпъла си обратно от крепостта и получаваш 6 точки.




## Преместване

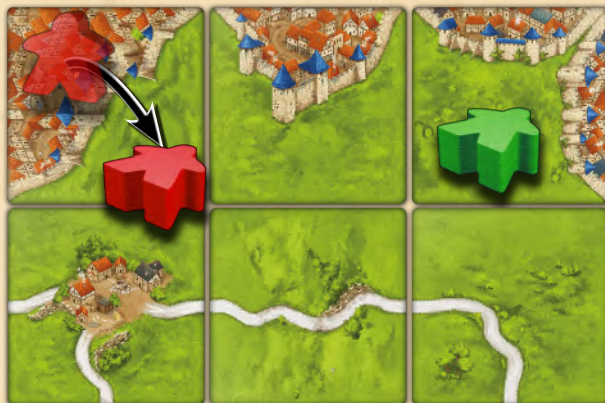
Променете позицията на един свой мийпъл, който е поставен на плочка. Ако вашият мийпъл **стои** на път, манастир или крепост, **поставете го легнал** на полянка върху същата плочка.

Ако мийпълът ви е **полегнал** на полянка, **поставете го изправен** на път, крепост или манастир върху същата плочка.

Може да поставите своя мийпъл прав или полегнал върху обекти, които са вече заети. Може да промените позицията на своя мийпъл единствено от полегнал в изправен и от изправен в полегнал.

Преместване на мийпъл между трите обекта – път, крепост или манастир, не е позволено.

Преместваи своя мийпъл , като го поставяи полегнал върху вече заета полянка до крепостта.



## Двоен избор

В допълнение към плочката, която сте изтеглили, изтеглете още една.

Сега изберете една от тях и я положете спрямо стандартните правила.

Другата плочка се размесва обратно в купчината с плочки с лицето надолу.

## Край на играта

Получавате по **2 точки** за всеки неотворен дар, който имате.

©2000, ©2022

Hans im Glück Verlags-GmbH

Birnauer Str. 15

80809 München

www.hans-im-glueck.de

www.carcassonne.de



Българско издание 2022  
ФАНТАСМАГОРИЯ ООД

онлайн магазин: [www.BigBag.bg](http://www.BigBag.bg)

[www.fantasmagoria.bg](http://www.fantasmagoria.bg)

София, ул. Лъвски рид 6

+359 895 61 88 10

kingdom@fantasmagoria.bg

Автор: Клаус-Юрген Вреде и Hans im Glück

Илюстрации: Марсел Грьобер

Графично оформление: Франц-Георг Щемеле

Превод: Силвия Стоянова  
Редакция и оформление: Леда Герова