

### По-живо:

По време на игра трябва да поддържате постоянно бързо темпо. Ако го нарушите, като например забравите какво да кажете или пък, че вие сте на ход, губите рунда и взимате картите от общия куп.

### Не надничайте:

Всички играчи трябва да държат картите си с лицето надолу. Ако някой погледне карта преди да я обърне пред останалите играчи, той губи рунда и взема всички карти от общия куп.



..7

### Специални карти:

Когато се разкрие специална карта, всички веднага трябва да изпълнят съответното действие и да плеснат с ръка общия куп. Ако някой сбърка какво да направи или плесне последен, взема всички карти.

### Маймуна:



Трябва да почешете главата си с едната ръка и да плеснете купа с карти с другата.

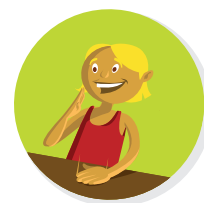
..8

### Егнорог:



Трябва да сложите на челото си едната си ръка, сочейки нагоре с показалец, и да плеснете купа с карти с другата.

### Нинджа:



Трябва да вдигнете ръката си под прав ъгъл с изпъната глан и да плеснете купа с карти с другата.

..9

### Край на играта

Играта приключва, когато играч без карти в тестето си **първи** плесне с ръка общия куп при съвпадение или специална карта. Този играч е победител!



Българско лицензирано издание  
© 2022 Black Sea Puzzles  
Превод: Красимира Димитрова  
Редакция: Николай Жеков  
гр. София, ул. Борис Стефанов № 35, ет. 1  
Art. No.: BS52256

..10

### ПРАВИЛА

ДЮНЕР  
КОТЕ  
ТОРТА  
ДАР  
ПИЦА™



### Въведение

#### Дюнер Коте Торта Дар Пица!

Запомнете тези 5 шури гуми, ще ги повтаряте постоянно! Щом обърнете карта, която съвпада с току-що казаната дума, веднага плеснете с ръка общия куп в средата, тъй като последният прибира всичко. Целта е първи да се отървете от картите си. Но не е толкова просто, колкото звучи. Освен бързи, трябва да бъдете и наблюдателни. И най-малката грешка ще ви коства наказание от допълнителни карти.



..2

### Цел на играта

Трябва да се отървете от всичките си карти и **първи** да плеснете с ръка общия куп, като видите съвпадение или се обърне специална карта.

### Подготовка

Разбъркайте картите и ги разделете по равно с лицето надолу между всички играчи (оставащите карти върнете в кутията). В игра с 2, 3, 4 или 5 играчи раздайте само по 12 карти на всеки.

Не трябва да поглеждате получените карти, сложете ги пред себе си с **лицето надолу**. Това е тестето ви за теглене.

..3

### Основни понятия:

**Тесте за теглене:** картите, които всеки играч има.

**Общ куп:** картите, изиграни в центъра на масата.

**Съвпадение:** когато карта отговаря на гумата, която току-що е казана.

### Как се играе

Играчът вляво от раздавача обръща най-горната карта от тестето си с лицето нагоре и казва „**дюнер**“.

Следващият играч вляво обръща карта върху нея и казва „**коте**“.



..4

Играта продължава по този начин (подред изричате „**Дюнер, коте, торта, дар, пица, дюнер, коте, торта...**“ и т.н.), докато не се случи следното:



Картата, която **току-що е сложена**, съвпадне с казаната дума (например играч е сложил карта „**пица**“ и е казал „**пица**“).

В този момент всички трябва да плеснат колкото се може по-бързо с ръка общия куп. Който е последен, взема всички изиграни карти и ги слага под тестето си.

Последният играч започва нов рунд, като обръща карта и

..5

казва „**дюнер**“, следващият играч продължава с „**коте**“, после „**торта**“... и т.н. Ако играч е изиграл всичките си карти, той продължава да казва „**дюнер**“, „**коте**“, „**торта**“ и т.н. на своя ход и да пляска с ръка при съвпадение или специална карта.

### Не се чугете:

Ако някой плесне в грешен момент или се опита, но си дръпне ръката (поколебае се), то той губи рунда и взема всички карти.



..6