
ПИРАМИДО



КНИЖКА С ПРАВИЛА

Великият фараон Мино е починал и трона се наследява от най-големия му син, фараона Мидо. Недоволен от твърде обикновения вид на пирамидата, в която е погребан баща му, Мидо насочва вниманието си към собственото си наследство. Той желае мястото му за вечен покой да отразява подобаващо неговото величие и е наредил 2-4 архитекти да построят пирамиди, инкрустирани с различни скъпоценни камъни. Архитектът, който построи най-впечатляващата пирамида, ще бъде удостоен с титлата Велик Везир и ще се радва на богатство и власт отвъд най-смелите му мечти.

СЪДЪРЖАНИЕ



90 различни
гомино-плочки



12 покриващи карти



24 маркера за
инкрустиране
(6 вида, по 4 от вид)



1 блокче за резултата

ЦЕЛ НА ИГРАТА

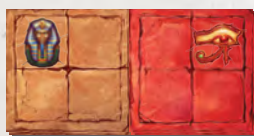
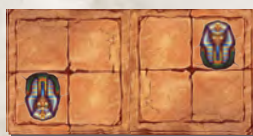
Използвайте гомино-плочките, за да построите вашата пирамида. Групирайте заедно инкрустациите от еднакъв вид, за да угодите на фараона и да спечелите най-много точки *Престиж* в рамките на 4-те нива.

НАЧАЛНА ПОДРЕДБА

Всеки играч взема 6 маркера за инкрустиране (по 1 от всеки цвят) и 3 покриващи карти (по 1 от всяка цвetoва комбинация).

Разбъркайте гомино-плочките, отделете 3 в страни и разделете останалите на 4 приблизително равни купчини. Поставете купчините с лицето нагоре една до друга в една линия.

Вземете 3-те гомино-плочки, които сте отделили в страни, и ги поставете в редица една до друга така, че всяка да стои пред 2 от купчините. Тези 3 гомино-плочки ще се наричат каменоломна.



Каменоломна



Оставете блокчето за резултата в страни засега. Ще го използвате в края на всяко ниво от играта.

Който най-скоро е строил пясъчен замък, започва първи.



2

ДОМИНО-ПЛОЧКА

Във вселената на Пирамидо домино-плочката, кръстена на покойния фараон Мино, е думата, с която се описва вашата задача „Построй величествена пирамида до Мино“.

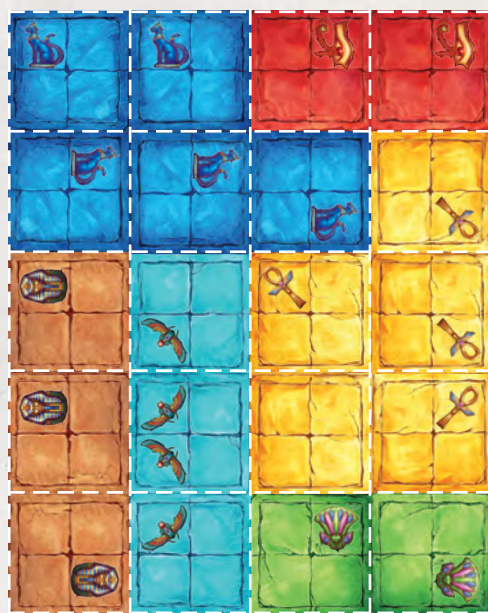
Всяка домино-плочка се състои от **2 блока** (един блок се състои от половин домино-плочка).
Всяка домино-плочка съдържа **2 инкрустации**.

КАК СЕ ИГРАЕ

Всеки играч трябва да построи своя собствена пирамида. Щом бъдат завършени, пирамидите ще имат по 4 нива. Постройте всяко ниво плочка по плочка, като маркирате цветните блокове, когато имате такава възможност. След завършване на всяко ниво ще ви се присъждат точки *Престиж* за всяка инкрустация, намираща се в маркирана зона.

НИВО 1

Първото ниво трябва да се състои от 5 x 4 блока (да, 4 x 5 също е възможно).
Построяването на това ниво изисква точно 10 домино-плочки.



Регувайте се по посока на часовниковата стрелка, започвайки със стартовия играч. По време на своя ход трябва да извършите следните 4 стъпки:

1. **ИЗБЕРЕТЕ И ПОСТАВЕТЕ ДОМИНО-ПЛОЧКА** (задължително)
2. **МАРКИРАЙТЕ ДОМИНО-ПЛОЧКАТА** (задължително, ако е възможно)
3. **ПОКРИЙТЕ ДОМИНО-ПЛОЧКАТА** (по избор)
4. **ПОПЪЛНЕТЕ КАМЕНОЛОМНАТА** (задължително)

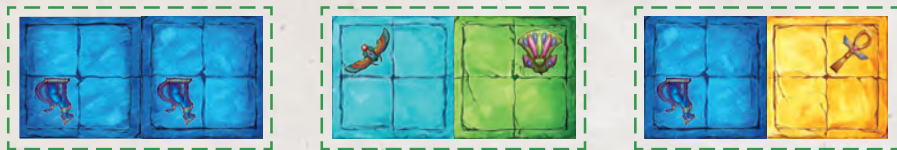


1. ИЗБЕРТЕ И ПОСТАВЕТЕ ДОМИНО-ПЛОЧКА (ЗАДЪЛЖИТЕЛНО)

Изберете 1 от 3-те домино-плочки от каменоломната и я добавете към пирамидата си.



Каменоломна



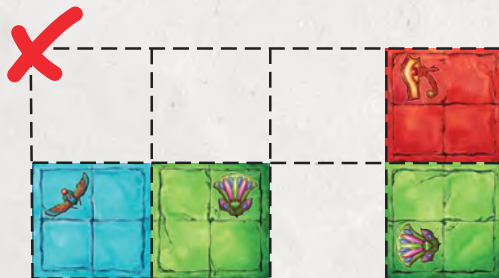
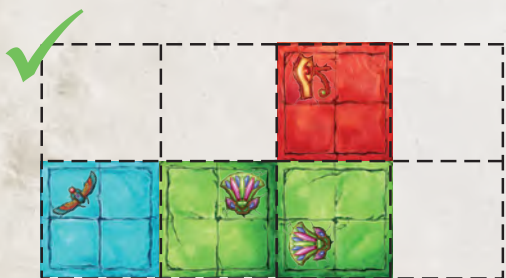
ПРАВИЛО ЗА ПОСТАВЯНЕ НА ДОМИНО-ПЛОЧКА

Ако това е първата ви домино-плочка, просто я поставете с лицето нагоре пред себе си, за да започнете да строите пирамидата си.

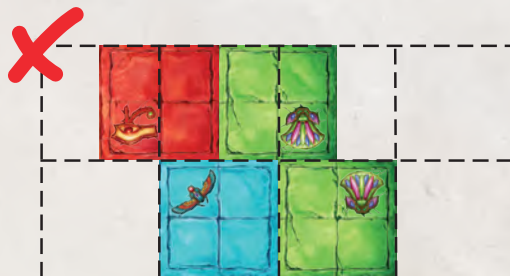
Може да завъртате домино-плочките във всяка посока.



Ако това не е първата ви домино-плочка, **трябва** да я допрете до друга домино-плочка. Може да допирате плочки една до друга, дори и да не са с еднакъв цвят.



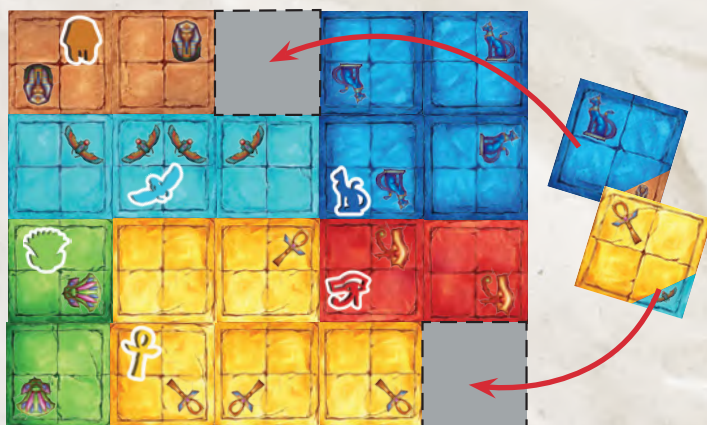
Страните на блоковете **трябва** да са долепени изцяло едни към други. **Не** се допускат половинчати свързки (като примера вдясно).



Важно: От 2-ро ниво нататък, всички домино-плочки се считат за свързани (виж стр.9).

Веднъж поставена, една домино-плочка повече **не може** да бъде местена. Уверете се, че винаги оставяте място за поставяне на следващите домино-плочки, така че да не остават единични квадратни „гупки“ в подредбата.

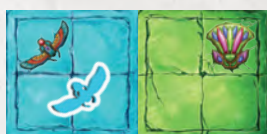
Трябва да построят всички нива и да поставят всичките си домино-плочки в рамките на решетката с размер 4x5. В края на дадено ниво, ако някоя домино-плочка не пасва и е невъзможно да я поставят, трябва да сложат 2 от вашите покриващи карти върху празните места, като **не може** да слагат маркер за инкрустиране върху тях (виж по-долу).



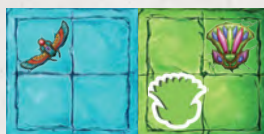
Важно: Ако нямате достатъчно покриващи карти, за да запълните празните полета, автоматично губите играта, така че бъдете внимателни!

2. МАРКИРАЙТЕ ДОМИНО-ПЛОЧКАТА (ЗАДЪЛЖИТЕЛНО, АКО Е ВЪЗМОЖНО)

Поставете **1 маркер** за инкрустиране върху **новата** домино-плочка, върху блок в същия цвят (такъв, който съдържа същия символ за инкрустация). Ако разполагате с маркер в нужния цвят, то действието е задължително. Веднъж поставен, маркерът **не може** да бъде местен до фазата на точкуване в края на нивото.

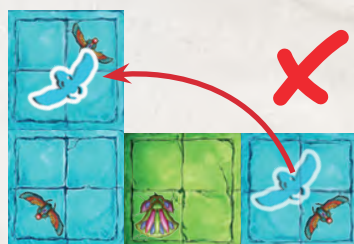
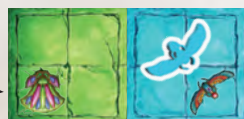


ИЛИ



Ако нямате неизползван маркер в подходящ цвят (съответстващ на един от цветовете на новопоставената домино-плочка), пропуснете тази стъпка.

Пример: Не може да добавите вашия тюркоазен маркер към новата двойна тюркоазена домино-плочка, тъй като сте го поставили в по-преден ход и той вече не може да бъде преместен.



3. ПОКРИЙТЕ ДОМИНО-ПЛОЧКАТА (ПО ИЗБОР)

Може да изиграете **1** от вашите покриващи карти, като я поставите, **с която и да е страна нагоре** върху **немаркиран** блок от **новата** домино-плочка. Ако можете, **трябва** да маркирате покриващата карта с маркер от същия цвят.

Начало на хода



Поставяне и маркиране на домино-плочка



Покриване на блок



Маркиране на покриващата карта



Това е единственият начин, по който 2 маркера за инкрустиране може да бъдат поставени върху **една и съща** домино-плочка и да бъдат изиграни в **един и същи** ход.

Веднъж поставена, покриващата карта **не може да бъде местена** до края на играта.



4. ПОПЪЛНЕТЕ КАМЕНОЛОМНАТА (ЗАДЪЛЖИТЕЛНО)

Попълнете празното място в каменоломната с 1 от 2-те домино-плочки, стоящи директно зад него.

Пример: Играч избира и взема средната домино-плочка от каменоломната. Той трябва да избере или тюркоазено-синята, или червено-кафявата домино-плочка, за да попълни празното място в каменоломната.



Играчът избира червено-кафявата домино-плочка и я поставя в каменоломната.



Пример 2: Играч избира най-дясната домино-плочка от каменоломната. Той трябва да избере или червено-кафявата, или жълто-зелената домино-плочка, за да попълни празното място.



Играчът избира жълто-зелената домино-плочка и я поставя в каменоломната.



Следващият играч по посока на часовниковата стрелка сега започва своя ход.

Забележка: Винаги трябва да разполагате с 4 купчини с домино-плочки. Ако една купчина се изчерпа, вземете долната половина на друга купчина, за да я попълните с нови домино-плочки.

НИВА И ОЦЕНЯВАНЕ

При завършване на всяко ниво получавате точки *Престиж* за инкрустациите в маркираните зони.

Всяка група от **свързани блокове** в един и същи цвят е **зона**.

Всяка зона, съдържаща маркер за инкрустиране, е **маркирана зона**.


- Получавате 1 точка *Престиж* за всяка инкрустация в **маркирана зона**.
- Не получавате точки *Престиж* за инкрустации в немаркирани зони.


БОНУСЪТ НА МИНО


Получавате **1 точка** *Престиж* за всяка инкрустация в маркираната зона с **най-малко** инкрустации. Ако имате няколко еднакви зони, изберете една от тях.


ОЦЕНЯВАНЕ НА НИВО 1


Инкрустации в маркираните зони


 : 4 инкрустации = 4 точки *Престиж*

 : 4 инкрустации = 4 точки *Престиж*

 : 3 инкрустации = 3 точки *Престиж*

 : 4 инкрустации = 4 точки *Престиж*

 : 3 инкрустации = 3 точки *Престиж*

 : 3 инкрустации = 3 точки *Престиж*

Бонусът на Мино:

 /  / 

3 инкрустации = 3 точки *Престиж*

Общо: 24 точки *Престиж*



Отбележете точките си в блокчето за резултата, след това вземете маркерите си за инкрустиране от вашите пирамиди, за да се подготвите за следващото ниво.

Играчът с най-нисък сбор точки *Престиж* за това ниво, започва следващото ниво. В случай на равенство, изравненият играч, който е следващ на ход според настоящия ред на игра, започва следващото ниво. Играта продължава по посока на часовниковата стрелка.

Пример: Четвъртият играч ще започне второто ниво, защото е с най-нисък сбор точки *Престиж* (18) за текущото ниво.

	Жоро	Миха	Росен	Саша
1	20	24	21	18
2				
3				
4				
Σ				



НИВА 2-4

Следващите нива се изграждат върху предишните, както е показано в долните примери.

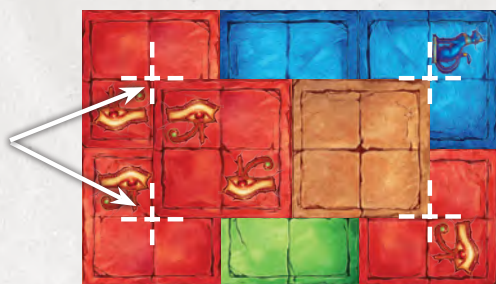
ЪГЛИ ВЪРХУ ЦЕНТРОВЕ

Когато строите ново ниво, трябва да се следва едно важно правило:

Ъгълът на всяко домино трябва да се поставя в центъра на блока под него.

За ваше улеснение центърът на всеки блок е маркиран от двете линии, които минават през него.

Всеки блок е свързан с поддържащите го блокове. Това означава, че една цветна зона може да обхваща няколко нива.



СВЪРЗВАНЕ НА ПЛОЧКИТЕ ОТ ГОРНИТЕ НИВА

От второто ниво нататък всички плочки от по-горните нива се считат за свързани с плочките от по-долните нива. Това означава, че когато поставяте плочки на горните нива, може да не ги поставяте директно една до друга, а да оставите място между тях за друга плочка, която да сложите по-нататък. Но внимавайте! Слагайте плочките така, че да сте сигурни, че оставяте място с правилния размер и форма за следващите плочки.

НИВО 2 (4x3 / 6 домино-плочки)



НИВО 3 (3x2 / 3 домино-плочки)



НИВО 4 (2x1 / 1 домино-плочка)




ОЦЕНЯВАНЕ НА НИВА 2-4


Точкуването остава същото със следната особеност: тъй като зоните може да обхващат няколко нива, инкрустациите от предишните нива може да бъдат оценени отново, ако са свързани с блокове в същия цвят от горното ниво.


ОТБЕЛЯЗВАНЕ НА ТОЧКИ ОТ НЯКОЛКО НИВА


ОЦЕНЯВАНЕ НА НИВО 2

Инкрустации в маркираните зони


 : 6 инкрустации = 6 точки Престиж

 : 5 инкрустации = 5 точки Престиж

 : 4 инкрустации = 4 точки Престиж

 : 4 инкрустации = 4 точки Престиж

Бонусът на Мино:



 / 

4 инкрустации = 4 точки Престиж

Общо: 23 точки Престиж





Напомняне: Немаркираните зони не се зачитат.


Инкрустациите  и  не се броят, защото няма съответния маркер за инкрустиране в тяхната зона.


ОЦЕНЯВАНЕ НА НИВО 3

Инкрустации в маркираните зони


 : 7 инкрустации = 7 точки Престиж

 : 6 инкрустации = 6 точки Престиж

 : 6 инкрустации = 6 точки Престиж

 : 5 инкрустации = 5 точки Престиж

Бонусът на Мино:

 : 5 инкрустации = 5 точки Престиж

Общо: 29 точки Престиж



ОЦЕНЯВАНЕ НА НИВО 4

Пример без покриващи карти:

Инкрустации в маркираните зони

☪ : 7 инкрустации = 7 точки Престиж

Бонусът на Мино:

☪ : 7 инкрустации = 7 точки Престиж

Общо: 14 точки Престиж

Забележка: когато имате само една маркирана зона, получавате бонуса на Мино за нея: това автоматично е най-малката ви зона.



ОЦЕНЯВАНЕ НА НИВО 4

Пример с покриващи карти:

Инкрустации в маркираните зони

☪ : 8 инкрустации = 8 точки Престиж

☪ : 7 инкрустации = 7 точки Престиж

Бонусът на Мино:

☪ : 7 инкрустации = 7 точки Престиж

Общо: 22 точки Престиж

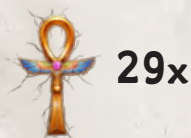


КРАЙ НА ИГРАТА

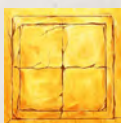
След като оцените ниво **4**, играта приключва. Този от вас, който е събрал най-много точки *Престиж*, печели играта и титлата Велик Везир.

В случай на равенство печели играчът с най-много неизползвани покриващи карти. Ако равенството продължава, изравненият играч, който е отбелязал най-много точки *Престиж* в рамките на едно ниво, печели играта.

	Жоро	Мила	Росен	Сашо
1	20	24	21	18
2	24	23	22	21
3	26	29	25	24
4	19	22	18	20
Σ	89	98	86	83



29x



31x



31x



29x



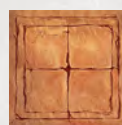
28x



34x



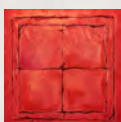
24x



37x



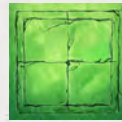
32x



26x



36x



23x

ЗАСЛУГИ

© 2023 Jeux Synapses Games Inc.

Всички права запазени. Никая част от този продукт не може да бъде репродуцирана без писменото съгласие на:

Jeux Synapses Games Inc.

37 rue Claude, Pointe-des-Cascades,
QC J0P 1M0, Canada

www.jeuxsynapsesgames.com

@jeuxsynapsesgames

Автор: Икуан Куон

Разработка: Карл Бриер

Илюстрации: The Creation Studio

Художествен директор: Мари-Елейн Берубе

Графичен дизайн: Мари-Елейн Берубе

Издател: Jeux Synapses Games Inc.

Българско издание 2023

ФАНТАСМАГОРИЯ ООД

www.fantasmagoria.bg

София, ул. Лъвски руд 6

+359 895 61 88 10

kingdom@fantasmagoria.bg

онлайн магазин: www.BigBag.bg

Превод: Силвия Стоянова

Редакция и оформление: Лега Герова

